
ОПИСАНИЕ ФУНКЦИОНАЛЬНЫХ ХАРАКТЕРИСТИК ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ

Сервис для токенизации и хранения банковских карт



ООО Айти-сфера
Москва, 2023 г.

Оглавление

| | |
|------------------------------------------------------|---|
| 1. Введение | 2 |
| 1.1 Наименование ПО..... | 2 |
| 1.2 Назначение и характеристика | 2 |
| 1.3 Определения..... | 2 |
| 2. Основные возможности ПО..... | 3 |
| 2.1 Функциональные возможности | 3 |
| 2.2 Организация входных и выходных данных..... | 4 |
| 3. Информация, необходимая для эксплуатации ПО | 4 |
| 2.1 Серверная часть | 4 |
| 2.2 Уровень подготовки пользователя | 5 |
| 4. Техническая поддержка | 5 |

1. Введение

1.1 Наименование ПО

Наименование программного обеспечения “Сервис для токенизации и хранения банковских карт”.

1.2 Назначение и характеристика

Настоящий документ (далее – Описание) распространяется на программное обеспечение (далее – ПО) “Сервис для токенизации и хранения банковских карт”.

“Сервис для токенизации и хранения банковских карт” представляет собой техническое решение, предоставляющее возможность безопасного хранения данных банковских карт (pan, card holder, expire). Также предоставляет возможность токенизации банковских карт.

1.3 Определения

| | |
|--------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ПО | Программное обеспечение – совокупность компьютерных программ и связанных с ними данных, которая содержит инструкции по указанию компьютеру, что и как делать. |
| Конфиденциальные данные | Информация, доступ к которой ограничен в соответствии с законами государства и нормами, которые компании устанавливаются самостоятельно. |
| Банковская карта | Пластиковая, металлическая или виртуальная карта, обычно привязанная к одному или нескольким расчётным счетам в банке. Используется для оплаты товаров и услуг, в том числе через интернет, с использованием бесконтактной технологии, совершения переводов, а также снятия наличных. |
| Держатель карты | Физическое лицо, на имя которого выпущена пластиковая или виртуальная карта, в том числе, физическое лицо-владелец счёта либо другое лицо, указанное владельцем счёта. Сама карта при этом является собственностью банка. |
| Номер карты | Комбинация из 13, 16, 18 или 19 цифр, размещенных на лицевой или оборотной стороне пластика (или виртуальной карты). Набор цифр уникален, он не повторяется и привязан к кредитной организации, держателю пластика и счёту. В комбинации зашифрована информация о банке, |

| | |
|--------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| | который выдал карту, и платежной системе, обслуживающей пластик. |
| API | Программный интерфейс приложения – это набор способов и правил, по которым различные программы общаются между собой и обмениваются данными. |
| Очередь | Совокупность объектов, которые поддерживаются в последовательности и могут быть изменены путем добавления объектов на одном конце последовательности и удаления объектов с другого конца последовательности. Операции очереди делают ее структурой данных, которая обеспечивает хранение и передачу двоичных данных между различными участниками системы. |
| Инстанс | Дубликат объекта, сохраняющий неразрывную связь с оригиналом и полную зависимость от него. Модификация любого образца равносильна модификации оригинала - результаты сказываются как на оригинале объекта, так и на всех образцах. |
| Мерчант | Партнер, пользователь ПО, имеющий специальный счёт, который позволяет торговой компании принимать платежи с помощью банковских карт. |
| Сервис | Независимо компилируемый программный модуль, динамически подключаемый к основной программе и предназначенный для расширения и/или использования её возможностей. Сервисы обычно выполняются в виде библиотек общего пользования. |
| Токенизация карты | Обмен конфиденциальных данных банковской карты на специальный токен, который позволяет использовать банковскую карту без ввода личных данных банковской карты. |

2. Основные возможности ПО

2.1 Функциональные возможности

- 1) Токенизация банковской карты;
- 2) Безопасное хранение данных банковских карт;
- 3) Передача данных в формате запросов в Базу данных и получение этих данных;

- 4) Масштабирование благодаря наличию ресурсов для запуска нескольких экземпляров сервиса;
- 5) Штатный функционал, который в свою очередь позволяет подписывать несколько инстансов в одну очередь, сообщения из которой случайным образом приходят в один из инстансов.

2.2 Организация входных и выходных данных

- 1) Сервис подписывает инстансы в одну очередь, сообщения из которой случайным образом приходят в один из инстансов;
- 2) “Сервис для токенизации и хранения банковских карт” валидирует входящие данные;
- 3) ПО передает полученные данные в формате запросов в БД;
- 4) “Сервис для токенизации и хранения банковских карт” получает ответ от БД на основе переданных данных;
- 5) Сервис осуществляет передачу полученных данных из БД в соответствующий внешний сервис;
- 6) Реализована возможность получения ответа от внешнего сервиса;
- 7) ПО модифицирует полученные данные от внешнего сервиса;
- 8) Сервис передает данные в общем формате мерчанту.

3. Информация, необходимая для эксплуатации ПО

Для корректной работы программного обеспечения необходимо оборудованное рабочее место Пользователя с подключением к сети Интернет.

2.1 Серверная часть

Обеспечение функционирования ПО серверной части “Сервис для токенизации и хранения банковских карт” реализовано на базе серверной операционной системы Linux. Минимальной конфигурацией аппаратной составляющей являются:

- ✓ Современная ОС: Linux;
- ✓ Оперативная память: 32 ГБ;
- ✓ Свободное дисковое пространство: не менее 50 Gb;

- ✓ Количество логических ядер процессора: 4;
- ✓ Частота процессора: 3.50 GHz.

Возможно разворачивание экземпляра ПО и на других ОС, поддерживающих платформу для автоматизации развёртывания и управления приложениями в средах с поддержкой контейнеризации Docker, например Windows 10 (Профессиональная или Корпоративная).

2.2 Уровень подготовки пользователя

Для интеграции API пользователь должен иметь квалификацию разработчика не ниже уровня Regular Middle!

4. Техническая поддержка

В случае возникновения вопросов и необходимости получения технической поддержки необходимо обращаться к Вашему персональному менеджеру.